



BASES HACKATHON 2021

FUNDACIÓN HIDROINGENIA, organización sin fines de lucro cuyo propósito es promover soluciones para la gestión sostenible del agua, invita a profesionales, especialistas y a estudiantes universitarios de último año a participar en "AGUA GO! Hackathon por el agua y la comunidad", evento en el que tendrán el reto de crear soluciones innovadoras para una serie de desafíos planteados por importantes empresas sanitarias del país. Lo anterior con el apoyo de mentores, a través de metodologías de innovación y presentaciones en vivo, durante una semana (media jornada).

Las presentes bases establecen los requisitos que regulan los diferentes aspectos de este concurso de Innovación.

Definiciones importantes:

- a) AGUA GO! 2021: Es un concurso de innovación abierta en el que los/as participantes, a partir de desafíos que empresas sanitarias presentarán, idearán soluciones mediante una metodología ágil (Desing Sprint) durante una semana, guiados por mentores expertos de las sanitarias.
- b) Postulante: Podrán participar de la Hackathon personas con experiencia, profesionales recién egresados (0 a 3 años experiencia), y estudiantes de educación superior que se encuentren cursando el último año de carrera. Deberán postular de acuerdo al segmento que corresponda vía formulario web. Las inscripciones serán individuales, es decir como persona natural.
- c) Participante: Postulante que, luego de la inscripción y posterior proceso de evaluación, ha sido seleccionado/a para ser parte de AGUA GO! 2021.
- d) Empresas Sanitarias Colaboradoras (en adelante e indistintamente las empresas sanitarias): Empresas que colaboran activamente en el diseño, planificación y ejecución de la actividad. En este caso las empresas colaboradoras son: Esval S.A, Aguas del Valle S.A, Essbio S.A. y Nuevo Sur S.A.

Las empresas sanitarias buscan mediante la presente iniciativa optar a soluciones innovadoras relacionadas con los desafíos que plantean y por otra parte potenciar el desarrollo de innovaciones regionales conectándolas con la industria sanitaria.

- e) Idea de solución: Son las soluciones innovadoras que se desarrollarán en equipo durante el proceso de la actividad y que responden a alguno de los desafíos planteados.

INFORMACIÓN GENERAL DE AGUA GO!

a. Objetivos

La actividad persigue 3 objetivos principales:

- Vincular y acercar a la industria sanitaria, la academia y la comunidad innovadora, generando instancias de co-creación y colaboración.
- Encontrar nuevas alternativas o soluciones innovadoras a importantes desafíos de la industria sanitaria para la gestión sostenible del agua. Lo anterior, mediante el uso de metodologías de innovación que permiten integrar a la comunidad sus diversas visiones.
- Promover el desarrollo de pruebas, prototipos o pilotos en las industrias sanitarias para validar la(s) mejor(es) ideas o ganadoras del concurso, mediante el apoyo y seguimiento de Hidroingeniería e instituciones relacionadas.



b. Fecha y formato

La Hackathon se desarrollará según el Cronograma que se indica a continuación entre los días 23 al 27 de agosto de 2021, a través de las plataformas digitales que habilitarán los organizadores.

Los/as participantes serán responsables de contar con sus propios equipos tecnológicos para conectarse y trabajar en el desafío seleccionado. La organización del evento habilitará una plataforma para poder realizar las actividades por equipo, participar en clases maestras y otras instancias que les permitan desarrollar la solución al desafío planteado.

Los participantes integrarán equipos de trabajo de máximo 6 personas cuyos grupos serán asignados de acuerdo a sus competencias, habilidades y el desafío que corresponda de acuerdo a su postulación, por el equipo organizador de la Hackathon.

21 abril 2021	1 junio 2021	9 julio 2021	30 julio 2021	23 a 27 agosto 2021
Inicio difusión	Inicio postulación	Cierre postulación	Aviso seleccionados/as	Desarrollo Agua GO!

c. Desafíos

DESAFÍO 1 Viviendas Hidro-eficiente:

El propósito de este desafío es definir alternativas de solución que promuevan la eficiencia en el consumo de agua en viviendas donde habitan familias en situación vulnerable, permitiendo la optimización en el uso del recurso, con el objetivo de impactar positivamente en su situación económica, sin afectar la calidad de vida de los habitantes del hogar. El desafío está planteado a viviendas ya construidas (no en el diseño de futuras viviendas).

DESAFÍO 2 Valor compartido:

El desafío tiene como finalidad identificar ideas asociadas a proyectos que permitan acerca a las empresas sanitarias con las comunidades en las cuales se encuentran presentes, principalmente en localidades donde se ubican las instalaciones productivas (plantas de producción, tratamiento, estanques, plantas elevadoras entre otras), generando una relación de confianza que genere valor en el tiempo para ambas partes.

DESAFÍO 3 Acceso universal al agua:

Soluciones relacionadas al abastecimiento de localidades rurales, asentamientos informales en zona urbana y/o sector Periurbanos.

Asentamientos informales:

- Integración de la empresa, el Estado y la comunidad para incentivar la regularización o formalización de las conexiones irregulares.
- Disminución de la ineficiencia y pérdida del recurso hídrico por instalaciones y conducciones deficientes.
- Integración de la empresa, el Estado y la comunidad para mitigar los riesgos sanitarios asociado a la ausencia de alcantarillado.

Para las localidades rurales, buscamos innovaciones que permitan:

- Facilitar la conexión de sistemas de Agua Potable Rural (APR) y sectores periurbanos a las empresas sanitarias, mediante un modelo integrado de gestión.
- Mejorar la eficiencia en la gestión del agua, en relación a: sistemas de lectura, facturación, atención al cliente y gestión de la infraestructura sanitaria.

DESAFÍO 4: Gestión de incendios Forestales en Sequía en el límite de las zonas urbanas:

Buscamos soluciones innovadoras que permitan:

- Integración de la empresa, el Estado y la comunidad con el objetivo de:
 - (i) Gestionar la emergencia minimizando la afectación en el suministro de agua potable.
 - (ii) Disminuir los factores que generan o aceleran la ocurrencia de incendios forestales, cercanos a zonas habitadas o urbanas.



PROCESO DE POSTULACIÓN

La inscripción y postulación en AGUA GO! 2021 es de carácter individual, es decir como Persona Natural, y los/as postulantes podrán inscribirse de acuerdo a los siguientes grupos:

Grupo 1 - Personas con experiencia laboral

Grupo 2 - Profesionales recién egresados (0 a 3 años experiencia)

Grupo 3 - Estudiantes de educación superior que se encuentren cursando el último año de carrera.

En el sitio web de la actividad existirán 3 formularios de inscripción, uno por segmento, donde los/as postulantes podrán realizar la postulación a la actividad.

Una vez cerrado el plazo de postulación, se realizará una selección de los postulantes a través de la evaluación de distintos criterios relevantes, los cuales permitirán generar un ranking por segmento.

Con posterioridad al proceso de postulación, se realizarán algunos desafíos adicionales que permitirá medir variables de motivación, y que sumarán puntos al proceso de selección. Estas actividades se les informarán oportunamente a los/as postulantes. Adicionalmente se solicitará realizar un test de innovación, que nos permitirá identificar las habilidades y perfil, el cual será de relevancia para el proceso de selección de participantes y conformación de equipos.

El plazo de inscripción se inicia el día 01 de junio del 2021 a las 8:00 hrs. y finaliza 09 de Julio del 2021 a las 22:00 hrs, ambas fechas inclusive y en horario local de Chile o bien cuando la plataforma registre un número de 250 inscritos, lo que ocurra primero.

Una vez realizada la inscripción recibirá un mail confirmando la recepción de los datos y las próximas actividades que se desarrollarán en el proceso.

PROCESO DE SELECCIÓN

Un Comité de Selección, conformado por miembros de FUNDACIÓN HIDROINGENIA, Aguas del Valle, Esval, Essbio y Nuevosur realizará el proceso de selección evaluando los siguientes criterios con una escala de notas 10 a 50, siendo este último la mayor nota.

- Experiencia en temas de innovación: El postulante cuenta con algún curso, certificado, magíster, diplomados, entre otros; o tiene experiencia trabajando en proyectos a fin.
- Experiencia laboral en temas de agua: Demuestra haber participado en proyectos o empresas que trabajen con este recurso natural; medido en años de experiencia.
- Conocimiento en emprendimientos: Tiene relación con el nivel de involucramiento del postulante en algún proyecto emprendedor (trabaja, trabajó, o lidera un emprendimiento)
- Vinculación con gestión social: Trabajo en voluntarios u ONG's, medido a través del grado de involucramiento con dichas entidades y el grado de participación en estas.
- Motivación a participar en AGUA GO!: Demostrar que los motivos que mueven a participar tienen relación con los objetivos de la actividad, integrando los aspectos sociales y el cuidado del recurso hídrico.



A continuación, las ponderaciones para distintos perfiles académicos de los/las postulantes:

CRITERIOS/ PERFIL POSTULANTE	Profesional	Recién egresado	Estudiante
Experiencia en temas de innovación	30%	10%	10%
Experiencia laboral en temas de agua	40%	5%	5%
Conocimiento en emprendimientos	10%	15%	15%
Vinculación con gestión social	15%	40%	30%
Motivación a participar en AGUA GO!	5%	30%	40%

El puntaje máximo para cada grupo al completar el formulario es de 50 puntos. Luego se pueden obtener hasta 5 puntos adicionales (máximo) por los desafíos asociados a motivación (2,5 puntos por cada uno). Estos son:

- Video motivación.
- Difusión redes sociales.

De acuerdo a los puntajes totales se realizará un Ranking por grupo, y luego la organización conformará los equipos de trabajo cuidando temas de multidisciplinariedad, habilidades de innovación, cuotas por segmento, entre otras, con tal de generar equipos diversos y balanceados. Se conformarán 16 equipos de máximo 6 personas cada uno.

AVISO A SELECCIONADOS Y LISTA DE ESPERA

Contando con las 96 personas seleccionadas, se enviará un mail para que los postulantes confirmen su participación en la actividad. En el caso que no confirme o desista de participar (durante un periodo de 7 días), se considerarán las personas que sigan en el Ranking de cada GRUPO.

Una vez que estén confirmadas las 96 personas seleccionadas, se publicarán en redes sociales del evento y comenzará la experiencia AGUA GO! (charlas maestras, envío de información, asignación de equipos) previo a la realización de la actividad.

DESARROLLO ACTIVIDAD

La Hackathon se realizará durante cinco medias jornadas: de Lunes a Jueves 14:00-19:00 hrs y Viernes 09:00-13:00 hrs. Las actividades se desarrollarán por medio de dos plataformas virtuales: comunicacional e interactiva, la primera enfocada en permitir la comunicación de los integrantes de grupos, mentores, moderadores del evento, entre otros. Por otro lado, la plataforma interactiva entregará herramientas y módulos didácticos para guiar la selección, desarrollo y presentación de las ideas seleccionadas, a todos los colaboradores del evento.

La metodología del evento corresponde a una adaptación del método Design Sprint, técnica usada por google para desarrollar ideas innovadoras en un corto plazo. Esta se realiza a través de un proceso dinámico (ver figura del flujo), donde los participantes trabajan constantemente bajo el apoyo de mentoría especializada y el soporte motivacional y técnico de charlas magistrales (impartidas por expertos en el área), para el cumplimiento de los objetivos específicos de cada una de las etapas del modelo. A partir de la realización de las actividades, se espera que los grupos del evento construyan un prototipo final de la solución al desafío específico, para luego, ser presentado ante el jurado evaluador de la Hackathon.

La metodología consta de 4 fases, descritas a continuación:

Comprensión: Exploración y levantamiento de información mediante la profundización del contexto de los desafíos, el usuario y sus problemáticas específicas para la generación de conocimiento compartido. Los participantes deberán generar una base bibliográfica técnica capaz de sostener el desarrollo de las soluciones propuestas.

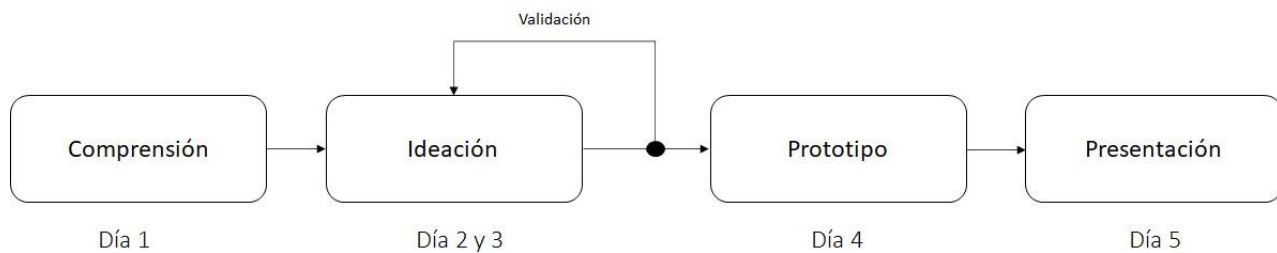


Ideación y Validación: Desarrollo de ideas y definición de soluciones concretas al problema identificado mediante herramientas de creatividad, priorización y decisión (lluvia de ideas, metodología de priorización, entre otras). Las ideas seleccionadas serán validadas por parte de mentores durante todo el proceso con énfasis en los aspectos técnicos y factibilidad de implementación.

Prototipado: Confección de un primer prototipo de la idea priorizada representado a través de una visualización gráfica y soportada en base a sus aspectos técnicos y económicos. La actividad permitirá visualizar conceptualmente las ideas, su funcionamiento, implementación y sus beneficios asociados al desafío.

Presentación: Desarrollo de presentación de la solución definida, construida en formato pitch para propuesta a jurado del evento. Los participantes deberán ser capaces de transmitir la idea de su proyecto en un máximo de 7 minutos.

A continuación, se esquematiza el cronograma metodológico general del evento Agua GO!:



EVALUACIÓN DE EQUIPOS

Las personas que compondrán el jurado evaluarán las ideas presentadas en el formato pitch considerando los siguientes criterios:

- **IMPACTO:**

Tiene relación con los aspectos que afectan directa o indirectamente a distintos contextos, los cuales son relevantes para las propuestas (soluciones/ideas), entre los más importantes se encuentran el impacto social, medioambiental y el económico.

- **INNOVACION:**

Para medir el grado innovador de la idea, es necesario el analizar los aspectos internos de esta, es decir el grado de robustez que posea (calidad de la solución y aspectos técnicos); además de la diferenciación u originalidad en relación con los contextos y alcances existentes.

- **VIABILIDAD:**

Es el grado de dificultad para poner en marcha la idea/solución, medido en tres aspectos diferentes, en los que se encuentra la viabilidad técnica (complejidad técnica o dificultad de implementación), Nivel de madurez de la idea (nivel de certezas o incertidumbres que posea), y por último la complejidad legal/ambiental (complejidad de implementarla por excesiva burocracia o permisos ambientales o regulatorios).

- **Presentación:**

Dice relación tanto con el archivo de la presentación propiamente tal, el formato, la disposición del contenido, el orden. Y por otro lado, se evalúa la comunicación de la misma, la claridad y capacidad de persuasión.



EQUIPOS FINALISTAS

Del total de equipos se definirán las tres mejores ideas (primer, segundo y tercer lugar), otorgando a los participantes los siguientes premios:

Los tres FINALISTAS obtendrán un diploma y reconocimiento como los ganadores de la jornada siendo publicados en redes sociales y medios. Además, el equipo que obtenga el primer lugar, podrá avanzar en la implementación de su idea con el apoyo de HidroIngeniería y cada miembro podrá optar a un premio dentro del catálogo e-Hack.

La implementación de la idea que obtenga el primer lugar, podrá llevarse a cabo con el apoyo y seguimiento del equipo de la Fundación HidroIngeniería y otras instituciones relacionadas.

Adicional, se le entregará a todos los seleccionados que participen durante las cuatro jornadas de AGUA GO! un certificado de participación.

OTROS ASPECTOS RELEVANTES

Derechos y Obligaciones

- El/la participante deberá abstenerse de divulgar o utilizar cualquier información compartida por las empresas en relación a los desafíos, conocimientos y, en general, tecnología y know how, cuya titularidad o derecho de uso corresponda a las instituciones organizadoras y patrocinadoras.
- La veracidad y exactitud de los datos ingresados por el participante son de responsabilidad de este para todos los efectos del concurso. En caso de verificarse información falsa o errónea incluida en la postulación del participante, éste quedará inmediatamente descalificado.
- En el marco del desarrollo de la Hackathon, los participantes se obligan a mantener una actitud de respeto con sus pares, mentores, y equipo organizador del evento. Cualquier acción de los participantes que sea considerada ofensiva y/o inapropiada por el equipo organizador, implicará la inmediata descalificación del participante.
- La solución no deberá contener material que pudiera violar o infringir derechos de terceros, publicidad o derechos de propiedad intelectual o industrial, o que pudiese constituir una violación a algún derecho de autor.
- Las soluciones que se desarrollen durante el concurso no pueden incorporar tecnologías cuya propiedad intelectual sea de otra entidad. Sin perjuicio de lo anterior, si alguno de los participantes incumple esta normativa se exime de responsabilidad a HIDROINGENIERIA o las empresas colaboradoras y se rechaza de plano su implementación.
- Por otra parte, la propiedad intelectual de las soluciones ideadas en el contexto de la Hackathon, en caso de ejecutarse en un proyecto específico, será convenido entre los miembros del equipo y la empresa sanitaria que ejecute el proyecto.
- Para la implementación de las ideas ganadoras, los equipos deberán acogerse a las normas de seguridad, salud ocupacional u otras aplicables que las empresas sanitarias establezcan para el acceso a sus instalaciones.

Condiciones Generales:

- a) La participación en AGUA GO! de FUNDACIÓN HIDROINGENIERIA implica la íntegra aceptación de las presentes bases.
- b) Los participantes autorizan a FUNDACIÓN HIDROINGENIERIA, instituciones coorganizadoras y patrocinantes a publicar, difundir y utilizar fotografías, textos u otras formas de reproducción de sus demostraciones en medios digitales, impresos y medios de prensa para difusión de AGUA GO! 2021.
- c) FUNDACIÓN HIDROINGENIERIA y las empresas sanitarias se reservan el derecho de realizar cambios a las fechas estipuladas para los distintos procesos del hackathon y para la conformación de los equipos considerando el escenario nacional actual.
- d) FUNDACIÓN HIDROINGENIERIA y las empresas sanitarias no se hacen responsables por los daños o afectaciones que puedan sufrir las herramientas utilizadas por los participantes durante el evento. Tampoco será responsable en caso de accidentes que puedan afectar la integridad física de los mismos.
- e) No se permitirá la participación en la Hackathon de colaboradores/as de Essbio, Nuevosur, Esval y Aguas del Valle, con el objeto de dar mayor transparencia al proceso.
- f) El concurso está abierto a participantes Chilenos y extranjeros. En el caso de los últimos, los premios se entregarán a través de su equivalente en "tarjeta Amazon"